

Teilnahmebedingungen Solve for Tomorrow Österreich

Fassung vom 03. August 2023

Veranstalter des Programms Solve for Tomorrow ist die Samsung Electronics Austria GmbH (nachfolgend „Samsung“). Mit der Umsetzung des Programms in Österreich ist The Things We Learn e.U. beauftragt.

1. Zweck

Zweck von Solve for Tomorrow ist die Förderung der Berufsorientierung und Arbeitsmarktqualifizierung von Jugendlichen.

2. Das Programm

1. Das Programm ist in drei Phasen geteilt:
 1. Phase 1 (Oktober 2023 - Dezember 2023)
 2. Phase 2 (Jänner 2024 - März 2024)
 3. Phase 3 (März 2024 - Juni 2024)
2. Während dieser Phasen setzen die teilnehmenden Lehrkräfte die von Solve for Tomorrow zur Verfügung gestellten Unterrichtsmaterialien in ihren Klassen um.
3. Das Programm besteht aus 10 Modulen über das Schuljahr verteilt, die in etwa 20 Unterrichtsstunden umfassen.
4. Die Art und Weise der Umsetzung obliegt der Verantwortung der Lehrkräfte und orientiert sich an den zur Verfügung gestellten Materialien.
5. Die teilnehmenden Lehrkräfte verpflichten sich, das Programm nach Möglichkeit vollständig umzusetzen.

3. Anmeldung

1. Teilnahmeberechtigt sind alle 3. und 4. Klassen öffentlicher Mittelschulen in Österreich.
2. Die Anmeldung zur Teilnahme am Programm erfolgt durch Registrierung und mittels der Eingabemaske auf der Webseite www.solvefortomorrow.at.
3. Teilnehmen können Schulklassen oder Schüler*innengruppen, die regelmäßig in derselben Konstellation zusammenarbeiten, jeweils unter der Leitung einer Lehrkraft.
4. Schulklassen können ausschließlich von jener Lehrkraft angemeldet werden, die das Programm in der Klasse hauptverantwortlich umsetzen wird.
5. Die Lehrkraft, die die Klasse anmeldet, ist dafür verantwortlich, die für den eigenen Standort notwendigen Erlaubnisse im Vorhinein einzuholen.
6. Die Anzahl der teilnehmenden Klassen ist beschränkt. Alle angemeldeten Klassen werden am 5. Oktober 2023 per E-Mail darüber informiert, ob sie einen Platz in diesem Schuljahr bekommen haben.
7. Die teilnehmenden Klassen erhalten im Rahmen des regulären Programmes persönliche Begleitung und bekommen alle benötigten Materialien an die Schule zugestellt. Außerdem erhalten diese Klassen auch Zugang zu vertiefenden Wettbewerben innerhalb des Schuljahres.
8. Alle Klassen, die Phase 1 erfolgreich abgeschlossen und ihre Ergebnisse zeitgerecht eingereicht haben, gewinnen einen Design Thinking-Workshop, der vom Solve for Tomorrow Projektteam umgesetzt wird.
9. Aus allen Klassen, die auch die Phase 2 erfolgreich abgeschlossen und ihr Ergebnis zeitgerecht eingereicht haben, werden 3 ausgewählt, die zu einem begleiteten Halbtage beim Prototyping Days eingeladen werden. Alle anderen Klassen gewinnen (Online-)Mentoring von Samsung Mitarbeiter*innen. Die Entscheidung wird von einer Jury anhand der im Lehrer*innen Toolkit beschriebenen Kriterien getroffen.
10. Aus allen Klassen, die das gesamte Programm erfolgreich abgeschlossen und ihr Ergebnis aus Phase 3 zeitgerecht eingereicht haben, werden 6 Klassen zum finalen Pitching-Event am Ende des Schuljahres eingeladen, bei dem Sachpreise für die Klasse gewonnen werden können. Die Entscheidung wird von einer Jury anhand der im Lehrer*innen Toolkit beschriebenen Kriterien getroffen.

4. Immaterialgüterrechte

1. Sämtliche Immaterialgüterrechte und damit verbundene Nutzungsrechte an im Rahmen von Solve for Tomorrow von Teilnehmenden erschaffenen Entwürfen, Konzepten, Produkten und sonstigen Erzeugnissen (nachfolgend „Materialien“) verbleiben bei den Teilnehmenden. Mit der Bewerbung erklären sich die Teilnehmenden damit einverstanden, dass sämtliche Materialien und Informationen, die im Rahmen des Programms oder sonst wie im Rahmen von Solve for Tomorrow geteilt und ausgetauscht werden, veröffentlicht werden.

5. Kommunikation und Bildrechte

1. Solve for Tomorrow dient unter anderem dem offenen Austausch von Ideen unter den teilnehmenden Klassen. Innerhalb von Solve for Tomorrow entscheiden die Klassen selbständig über Quantität und Qualität der Informationen, die sie über ihr Projekt mit anderen Teilnehmenden teilen.
2. Die Teilnehmenden dürfen in ihrer Kommunikation über ihr jeweiliges Projekt auf ihren eigenen Online- oder anderweitigen Kanälen die Logos von Samsung, The Things We Learn und anderer Partnern nur mit deren vorheriger schriftlicher Zustimmung verwenden (E-Mail genügt).
3. Samsung und von ihr im Rahmen von Solve for Tomorrow beauftragte Dritte dürfen über das Projekt Solve for Tomorrow und die mit dem Projektteam geteilten Inhalte sowohl über die jeweils eigenen Kanäle sowie über Social Media, als auch über die Medien kommunizieren.
4. Mit der Teilnahme an den Prototyping-Days und dem Abschluss-Event erklären sich die teilnehmenden Lehrkräfte damit einverstanden, dass Samsung und/oder von Samsung beauftragte Dritte im Rahmen von Solve for Tomorrow unentgeltlich Bild-, Video- und Tonaufnahmen von ihrer Person erstellen und diese auf sämtlichen Kanälen von Samsung und Solve for Tomorrow (Websites, Social Media, Apps etc.), auf der Website von The Things We Learn und in bezahlten Werbekampagnen zu Werbe- und Kommunikationszwecken nutzen dürfen.
5. Von Absatz 5 und dabei insbesondere von Punkt 5.4. sind alle teilnehmenden Schülerinnen und Schüler explizit ausgenommen. Samsung und von ihr im Rahmen von Solve for Tomorrow beauftragte Dritte dürfen Bild-, Video- und Tonaufnahmen von Schülerinnen und Schüler nur nach vorheriger schriftlicher Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten anfertigen, speichern und veröffentlichen.

6. Datenschutz

1. Die bei der Anmeldung für das Programm angegebenen Personendaten der Lehrkräfte werden ausschließlich zur ordnungsgemäßen Durchführung des Programms gemäß dieser Teilnahmebedingungen bearbeitet.
2. Samsung ist Datenschutz ein wichtiges Anliegen. Die Teilnehmenden verpflichten sich zur Einhaltung der Datenschutzgesetzgebung. Insbesondere verpflichten sich Samsung und die Teilnehmenden, sämtliche Personendaten, die im Rahmen dieses Wettbewerbs verarbeitet werden:
 - vertraulich zu behandeln und sicher aufzubewahren;
 - nur für die im Rahmen dieses Wettbewerbs vereinbarten Zwecke zu nutzen oder weiterzugeben;
 - die Rechte von betroffenen Personen zu wahren;
3. Samsung und von Samsung beauftragte Dritte verpflichten sich, keine Personendaten von teilnehmenden Schüler*innen zu sammeln oder zu speichern. Davon ausgenommen sind Bild-, Video- und Tonaufnahmen entsprechend Punkt 5.5.

7. Compliance

1. Die Teilnehmenden verpflichten sich, anwendbares Recht einzuhalten und sichern zu, dass sie im Rahmen ihrer Teilnahme an Solve for Tomorrow keine einschlägigen Vorschriften, Gesetze oder Verordnungen verletzen. Sie gewährleisten, dass sie im Rahmen ihrer Teilnahme an Solve for Tomorrow keine Rechte Dritter verletzen, insbesondere Immaterialgüterrechte und Persönlichkeitsrechte.
2. Die Teilnehmenden stellen Samsung und von ihr im Rahmen von Solve for Tomorrow beauftragte Dritte frei von jeglichem Anspruch, Schaden, Verlust, Haftung oder Kosten, die diesen durch

Rechtsverletzungen der Teilnehmenden im Rahmen von Solve for Tomorrow entstehen.

8. Haftung

1. Allein die teilnehmenden Lehrkräfte haften für durch sie im Rahmen von Solve for Tomorrow begangene rechtswidrige Handlungen und Verletzungen von Rechten Dritter.
2. Alle Programmteile von Solve for Tomorrow verstehen sich als Bestandteile des regulären Unterrichts, Schulveranstaltungen oder schulbezogenen Veranstaltungen. Die Aufsicht über die Schüler*innen verbleibt stets bei den teilnehmenden Lehrkräften. Zu keinem Zeitpunkt übernehmen Samsung oder von Samsung beauftragte Dritte die Beaufsichtigung der teilnehmenden Schüler*innen.
3. Samsung schließt im gesetzlich zulässigen Höchstmaß jegliche Haftung aus.

9. Kosten

1. Die Teilnahme an Solve for Tomorrow erfolgt kostenlos.
2. Sollten im Rahmen der Teilnahme am Prototyping Day oder am Abschluss-Event Reisekosten entstehen, kann, nach vorheriger Absprache, ein Teil der Kosten von Solve for Tomorrow übernommen werden. Am Abschluss-Event ist auch eine Teilnahme per Video-Schaltung möglich.

10. Schlussbestimmungen

1. Durch die Teilnahme an Solve for Tomorrow gehen die Teilnehmenden in keiner Art und Weise ein wie auch immer geartetes gesellschaftliches Verhältnis mit Samsung oder von ihr im Rahmen von Solve for Tomorrow beauftragte Dritte ein.
2. Das Einreichen oder Verwenden von Materialien, deren Inhalt Rechte Dritter verletzen oder sonst wie illegal oder ethisch verwerflich sind oder diese Teilnahmebedingungen nicht einhalten, können zum jederzeitigen Ausschluss von Solve for Tomorrow führen, sowie eine strafrechtliche Verfolgung der betreffenden Teilnehmenden nach sich ziehen.
3. Samsung behält sich das Recht vor, unvollständige, falsche oder nicht diesen Teilnahmebedingungen entsprechende Teilnahmen für ungültig zu erklären.
4. Samsung behält sich das Recht vor, Teilnahmen unter Einreichen unrichtiger, irreführender oder betrügerischer Dokumente für ungültig zu erklären sowie gegebenenfalls strafrechtliche Maßnahmen gegen den fehlbaren Teilnehmer zu ergreifen.
5. Samsung behält sich das Recht vor, Solve for Tomorrow jederzeit bei Ausfall der Technik oder bei Vorliegen anderer wichtiger Gründe auszusetzen, abubrechen, vorzeitig zu beenden oder in abgeänderter Form fortzuführen.
6. Solve for Tomorrow findet unter Geltung österreichischen Rechts statt. Gerichtsstand ist Wien.

Ich, [Name], akzeptiere uneingeschränkt und vorbehaltlos die hier angeführten Teilnahmebedingungen. Ich nehme mit der Klasse an der Schule teil.

Ort, Datum: Unterschrift:

(Bitte retournieren Sie das unterschriebene Dokument eingescannt oder fotografiert per E-Mail an alexandra@thethingswelearn.com)